

## FORMATION COURTE

FINANCE,  
CONTRÔLE DE  
GESTION, AUDIT

# PRATIQUER LA GESTION

FI16

## OBJECTIFS

Posséder les compétences qui vous permettront :

- > D'être attentif à l'équilibre entre les objectifs, les moyens engagés et les résultats obtenus.
- > D'interpréter vos résultats au travers des documents financiers traditionnels : compte de résultat et bilan
- > De comprendre la différence entre Cash et Résultat
- > D'acquérir une dimension économique dans vos décisions.

## PROGRAMME

> Les participants sont à la tête d'une entreprise virtuelle pour laquelle ils seront amenés à prendre des décisions marketing, R&D, production et financières. 10 simulations sont prévues (soit 10 exercices comptables). La simulation prend en compte les décisions prises par chacune des équipes, leurs conséquences ainsi que les aléas. Chaque équipe constate ainsi les résultats et les écarts par rapport à ses prévisions et réagit à la situation par de nouvelles décisions. Un classement est établi à la fin du jeu sur les critères préalablement définis.

> LES FONDAMENTAUX DE LA FINANCE : Qu'est-ce

qu'un bilan ? Qu'est-ce qu'un compte de résultat par nature ? Comprendre les cycles de l'entreprise avec le bilan financier.

- > LES BASES DE L'ANALYSE FINANCIERE: Qu'est-ce que le besoin en fonds de roulement ? Comment analyse-t-on un compte de résultat ? Un bilan ? Rentabilité économique et rentabilité financière.
- > LE CALCUL DES COÛTS : Charges variables/charges fixes, Charges directes et charges indirectes.
- > LA PREVISION : Le seuil de rentabilité, Les cash flow prévisionnels : CAF, Cash flow libres, La trésorerie prévisionnelle : le plan de financement.

## INFORMATIONS PRATIQUES

**Lieu :**  
Site Universitaire Manufacture des Tabacs

**Tarif :**  
1600 euros par personne

**Durée :**  
4 jours

**Dates :**  
Nous consulter

## INTERVENANT

- > Sandrine Vivian, maitre de conférences associée à l'iaelyon

## PUBLIC

Collaborateurs non financiers, responsables opérationnels, dirigeants ayant à apprécier des indicateurs ou éléments financiers de leur entreprise, créateur d'entreprise. Cette formation est destinée aux personnes n'ayant pas ou peu de connaissances comptables.

## MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

- > Le séminaire s'appuie sur le jeu interactif Visual Surf. Ce jeu d'entreprise permet de comprendre la lecture des documents comptables et leur interprétation. Il met particulièrement en valeur l'interaction des différentes fonctions d'une entreprise (production, commerciale et financière). D'accès simple et ludique, il s'adresse aussi bien à des apprenants découvrant la gestion qu'à des spécialistes du domaine
- Visual Surf intègre des fonctionnalités qui lui procurent un réalisme sans comparaison : Marchés multiples, sous-traitance publiques d'achat Appels d'offres, augmentation de capital .... Le jeu est visible sur : [www.simulgest.com](http://www.simulgest.com).

